Nos habíamos quedado en este punto tenemos la aplicación corriendo el busto está instalado pero no hace

nada más nuestra aplicación.

Lo que sigue es instalar lo que es la librería de Angola 2.

Esta página puede ser que cambie dependiendo del tiempo en que estén viendo ustedes el video la pasaba

actualizando periódicamente pero lo que me interesa es que busquemos alguna parte donde diga Installation

Ancer tiene que estar esa parte y entonces hacemos clic en ESTE LINK.

En este caso es ese voy a bajar un poco y aquí tenemos los pasos para la instalación.

Es muy sencillo.

Primero que nada aquí nos piden que instalemos el hablar si nosotros ya lo tenemos instalado ya creamos

el proyecto ya navegamos hacia adentro de la carpeta seguimos bajando ya tenemos corriendo y estamos

en el local 4200 claro puede ser que alguno tenga ese puerto ocupado y este corriendo en el 4 1201 u

otra cosa pero aquí si ya viene lo bueno MPM instó.

Angola 2 menos menos se está importando lo que es Angola feudos y la librería del Farber también puede

ser que a ustedes no les funcione la terminal aquí.

He visto que varios han tenido este problema yo lo voy a hacer desde acá no voy a entrar y ahí dejo

que se instalen las cosas otras personas que no les funcione eso pueden bajar el servidor y ejecutar

el comando directamente desde la consola de Windows o la terminal.

Aquí va a ser exactamente lo mismo.

Esto no debería tardar mucho ya instalo todo y sigamos viendo qué es lo que dice la documentación.

Agregar la configuración de Fairbanks a los environments o a la variable de invariantes de angular.

No tenemos que quedice Environment producción full esto ya lo vamos a ver un poco más adelante cuando

desplegamos nuestras aplicaciones apropio pero copiamos toda esta configuración de Fairbairn todo esto

que está acá de Fairbanks desde Piqui todo ese objeto lo vamos a pegar.

Esto ya no lo ocupo lo voy a pegar aquí en environments click en barmans punto TDS hago doble clic y

aquí está el mismo objeto.

Voy a poner una coma después de efforts y pego el objeto ahora ocupamos a agregar estas configuraciones

y de donde obtengo su información.

Voy a tocar aquí en el overview.

Bueno si ustedes no están ahí tocarían el adverbio agregar Fairbairn a tu web toco acá y aquí ustedes

tienen esta información.

Por favor no usen la que ustedes tambiénde en pantalla o cuando usen la mía copien la de ustedes no

porque puede ser que en un futuro pues borren la aplicación o ciertas actualizaciones y ya no les va

a servir.

Así que usen la de ustedes que ya con esto grabado voy a cerrar los cambios.

Usar ese archivo y también lo voy a cerrar porque no lo necesito.

Sigamos viendo la documentación.

Hagamos un poco y ahora hay que agregar varias cosas al módulo ICE que abramos el app de punto módulo

punto 13 que abramos el PP junto módulo a PP 2.13 y ocupamos a agregar un par de cosas también nosotros

trabajemos.

Trabajaremos con autenticación eso lo vamos a ver un poquito más adelante.

Pero bueno empecemos ocupábamos el impor del módulo.

Es esta línea acá y la de el environment.

También voy a copiar estas dos las voy a pegar aquí abajo pego aquí tengo mi Environment y tengo mi

Fair affair.

Seguimos viendo lo que dice ocupamos poner esta línea.

No voy a copiar voy a pegar aquí abajo y si ustedes les marcarã de casualidad error esto acuérdense

que lo único que ustedes tienen que apuntar aquí está parte de acá lo que tienen que enviar es la configuración

que ustedes pusieron aquí de Fairbanks qué es este objeto lo que ustedes tienen que mandar aquí.

Sigamos viendo Hagamos un poco aquí.

Aquí les pide si ustedes desean hacer algún cambio de nombre de Forbes.

Yo no lo voy a usar realmente casi nunca usado.

Y también hay otros módulos individuales como lo que es el store Fall Out y el módem.

Si quieren no podemos trabajar todo porque sí usaremos la autenticación entonces voy a copiarme estas

estas líneas los voy a pegar acá que son el módulo el estor y el ABS.

Voy a bajar un poco más y ahora aquí está la configuración de nuevo aunque aquí usa un custom Naimi

entonces sólo me interesan estas dos lo que es el módulo y el módulo voy a copiar como lo voy a pegar

aquí abajo.

Aquí no nos gupo aquí.

Además seguimos viendo inyectar angular Firestorm.

Bien vamos a irnos a con poner un punto.

Y vamos a hacer esta pequeña configuración acá voy a copiar este import si acá.

Voy a irme a Pepe apuntó moduló.

Aquí lo tengo en él Pepe compone el punto te voy a pegar aquí ahora viene la parte de la inyección Construct

debe agregar Stork.

Si ustedes notan esto ya cambió.

ágrafa estor.

Esta es la nueva versión de anglófilo.

Ya van a ver ustedes un poco más adelante.

Voy a crear el constructor y voy a ponerlo hoy voy a bajar un poco.

Ahora sigue hacer un enlace de El objeto y un objeto ítems en este caso ah el HTML o sea es decir vamos

a leer un no de Fairbanks y mostrarlo en pantalla.

Vamos a hacerlo exactamente igual con los ACaP.

Vamos a trabajar con un observable que viene de Reactive Extensions que no se preocupen no voy a pegar

acá.

Ya van a ver más adelante no vamos a trabajar con estos observarle directamente vamos a trabajarlo de

otra manera pero vamos a seguir este ejemplo o este tutorial al pie de la letra.

Copiamos aquí los ítems todo este constructor todo eso copiemos lo voy a reemplazar todo esto constructor.

De esta forma podríamos poner Republik ítems tipo observó que puede recibir cualquier cosa luego los

ítems va a ser una colección que va a estar sujeta a estos observarle también se va a estar pendiente

de todos los cambios de objeto ítems o ítems que tenemos en Fairbanks pero nosotros no tenemos nada

de eso por los momentos pero ya lo vamos a crear luego creemos que HTML que simplemente es una lista

ordenada con todos los ítems que tengamos hoy vamos al HTML componen el punto HTML reemplazamos toda

esta basura y pongamos eso nada más le haremos los cambios y ahora dicen que corramos nuestra aplicación

no se preocupen si les dieron error no se asusten porque va a haber un error acá ok vamos a ver qué

dice.

Error cloud first happy is nothing but for that proyecto.

O sea no tenemos habilitado lo que es alguna first person first por nuestra aplicación o mejor dicho

en Firefox es posible que ustedes ya estén viendo el video ya esté todo esto corriendo y que ya eso

sea la configuración por defecto de Firefox y ustedes no tengan ese error pero para las personas que

lo tengan vamos a tener que ir aquí a databases y habilitar lo que es el mensaje mensajes acá voy a

borrar todo esto no debería tener nada qué barbaridad.

Ok.

Ustedes tendrían algo parecido a este nuevo aquí abajo y aquí quitaríamos lo que es el cloud first of

beta hacemos clic aquí.

Comenzar en modo bloqueo Toko habilitar y esperemos unos momentos.

Esto puede demorarse unos minutos se demora un poco menos.

Voy a ver cuando esto termine.

En mi caso ya terminó van a tener una pantalla parecida esta pudiera hacer click aquí en agregar una

colección y aparece esta pantalla esta colección.

Vamos a regresar a casa aquí teníamos items pero nosotros no queremos poner items vamos a poner algo

como chats siguientes es el nombre de la colección y aquí yo puedo empezar a agregar los mensajes en

este caso voy a ponerle que la idea es uno y el campo va a ser mensaje de tipo string y será Hola Mundo.

Ok no voy a dar guardar y eso sería todo lo que necesito que ustedes hagan.

Por los momentos tenemos el Heydi uno que dentro de la 1 hay un Hola mundo podemos agregar otros si

ustedes quieren el iba a ser 2 mensaje tiene que ser el mismo nombre y el valor va a ser.

Saludos.

Guardar ya tenemos otro no.

Donde tiene la información.

Saludos.

OK.

Luego necesito que habitamos en las reglas para que podamos leer desde cualquier lado sin autenticación.

Entonces aquí voy a poner la horretan right if true.

Luego vamos a poner ya con autenticación ups ya con autenticación y todas las cosas y publicar los cambios

pueden tardar hasta 10 minutos o propagarse.

Dios santo.

Ok esperemos que no sea así.

Bueno voy a revisar aquí la parte de los datos.

Ya tenemos la configuración hecha y ahora Leamos esta información aquí voy a recargar aquí la parte

de Farabeuf van a ver quien ya no me aparece el error pero no vemos ninguna información y eso por qué.

Porque aquí estamos pendientes del objeto items y objetos no existe.

Nosotros creamos algo llamado chuts.

Los cambios deberían aparecer acá dos puntitos dos Bullets iba a decir bueno por qué no se ve el objeto.

Vamos a ver qué es lo que pasó en la componen puntu HTML.

Ok dice let Heute of items.

Podríamos cambiar esto para que tenga un mejor sentido semántico nosotros no tenemos items vamos a tener

chats entonces aquí habría que poner chats y aquí también sería Let it be sería un chat sin la s y nosotros

no tenemos nada dentro que se llamen ni nosotros tenemos un mensaje.

Entonces punto mensaje o bien si ustedes quieren podemos ver todos los datos de esta manera como ustedes

quieran ponerlo en mi caso yo voy a poner punto.

Mensaje mensaje gravó loscambios voy a ver acá.

Pero sobrecargue mensaje off on de fin y aquí es que es chat chat punto.

Mensaje ahora sí perfecto voy a hacer esto un poco más grande para que ustedes puedan ver tengo Hola

Mundo y saludos.

Pero qué pasa si en este preciso momento voy a poner esta pantalla de este lado y voy a poner esta otra

aquí para que podamos verlo en tiempo real.

Qué pasa si yo decido agregar aquí un nuevo no qué voy a hacer esto así.

De esta manera qué pasa si yo quiero ahora digo que quiero agregar un nuevo no simulando una nueva inserción

de una entrada al chat y digo ok.

La idea va a ser el 3.

El mensaje va a ser aquí estoy en Fibes oyente y noten que automáticamente aparece aquí como con unos

fue una fracción de segundos pero bastante rápido y aparece ahí el mensaje.

Si yo actualizo este mensaje y pongo cualquier cosa desde Forbes noten que automáticamente se refresca

y esto es gracias a los sockets y a los observadores y a todo lo que hace por nosotros hacer un chat

con esto es sumamente fácil.

Si ustedes borraran este mensaje o este nodo que se encuentra acá se seleccionaría el 1 Toko estos puntitos

le voy a dar borrar documento lo borro.

Aquí también se elimina es decir nuestra aplicación está pendiente de cualquier cambio que suceda en

ese nodo y lo va a refrescar automáticamente por nosotros sin más.

Los veo en el siguiente video donde vamos a empezar a crear la autenticación estilos hacer que esto